



Manual do Usuário

e Termo de Autoria

Versão 1.0.0

Plugin para Autodesk Revit 2023 a 2027

Outubro de 2026

BIM para Arquitetos

fluxarbim.com.br

Sumário

- | | |
|--|------------------------------------|
| 1. Sobre o FluxarBIM | 9. Forro |
| 2. Requisitos | 10. Bancada |
| 3. Instalação | 11. Luminária |
| 4. Teste grátis e ativação da licença | 12. Dicas gerais |
| 5. A faixa de opções no Revit | 13. Problemas comuns |
| 6. Comandos de Parede: Parede, Revestimento e Rodapé | 14. Desinstalação |
| 7. Comandos de Piso: Piso, Laje, Soleira e Peitoril | 15. Suporte |
| 8. Porta | 16. Autoria, licença e privacidade |

Como usar este manual

Cada comando tem a mesma estrutura: o que ele faz, como usar passo a passo e os campos do formulário. Os valores já preenchidos nos formulários são sugestões e podem ser alterados. Em qualquer formulário, a tecla **ESC** cancela sem alertas.

1. Sobre o FluxarBIM

O **FluxarBIM** é um plugin profissional para o Autodesk Revit que automatiza tarefas repetitivas de modelagem arquitetônica. Em poucos cliques você cria portas, paredes, revestimentos, rodapés, pisos, lajes, soleiras, peitoris, forros, bancadas e luminárias, usando os tipos e as famílias do seu próprio projeto.

Ele foi pensado no dia a dia de quem projeta: os formulários seguem a lógica do projeto e os comandos respeitam o modelo (níveis, ambientes, fases e vínculos).

O que o plugin faz por você

- Cria elementos do modelo a partir de ambientes, paredes ou linhas já existentes.
- Busca os tipos de parede, piso, forro e as famílias no seu projeto, no template e na biblioteca do FluxarBIM.
- Aceita referências em **vínculos do Revit** em vários comandos (linhas e paredes), pensando em projetos com várias disciplinas.
- Une as paredes criadas e evita paredes sobrepostas ou quebradas.

2. Requisitos

Item	Requisito
Sistema operacional	Windows 10 ou 11, 64 bits
Autodesk Revit	Versões 2023, 2024, 2025, 2026 e 2027
Permissões	Administrador do Windows, apenas durante a instalação
Internet	Necessária para o teste grátis, a ativação e a validação periódica da licença
Espaço em disco	Menos de 1 MB só com o plugin; cerca de 14 MB com o template e as famílias

Importante

Feche o Revit antes de instalar. O plugin só aparece depois de abrir o Revit novamente.

3. Instalação

- 1 Feche o Revit.
- 2 Execute o arquivo `FluxarBIM-Setup-v1.0.0.exe` e, se o Windows pedir, permita que ele faça alterações.
- 3 Leia e aceite o contrato de licença.
- 4 **Escolha as versões do Revit** em que deseja instalar. O instalador marca as que encontrou no computador.
- 5 Na tela de **licença**, digite o seu e-mail. Se você já comprou, digite também a chave. Se não tem chave, deixe o campo em branco para iniciar o **teste grátis de 7 dias** (veja o capítulo 4).
- 6 Em **Escolher componentes**, deixe marcado o **Plugin FluxarBIM** e, se quiser, os **Componentes** (Template de Revit e biblioteca de famílias com portas, luminárias, paredes, pisos, forro e muito mais).
- 7 Escolha a pasta de instalação (a sugerida serve para a maioria dos casos) e conclua.
- 8 Abra o Revit. A aba **FluxarBIM** aparece na faixa de opções.

Não marcou os componentes na instalação?

Sem problema: na primeira vez em que você clicar em qualquer botão do FluxarBIM, o plugin pergunta, uma única vez, se deseja instalar o template e as famílias. Escolher **Sim** baixa o template e as famílias (cerca de 12 MB, é preciso internet) para a sua pasta de usuário, sem precisar de administrador. Se o download falhar, a pergunta volta a aparecer na próxima vez. Escolher **Agora não** faz o plugin seguir normalmente, e nada extra fica no seu computador.

4. Teste grátis e ativação da licença

Teste grátis de 7 dias

Você pode usar o FluxarBIM gratuitamente por **7 dias corridos**, sem pagar nada, para conhecer o plugin no seu fluxo de trabalho.

- 1 No instalador (ou na primeira vez que clicar em um botão no Revit), digite o seu e-mail e deixe a chave em branco.
- 2 Você recebe por e-mail um **código de 6 dígitos**. Digite-o na tela para confirmar que o e-mail é seu. O código vale por 10 minutos.
- 3 O teste começa na hora e dura 7 dias. Uma vez por dia o plugin mostra quantos dias restam.

Regras do teste

O teste é de **uma única vez por computador e por e-mail**. Reinstalar o plugin ou apagar arquivos não reinicia o teste. Se o código não chegar, olhe a caixa de **spam** e, se precisar, peça um novo código (há um limite de pedidos por período).

Ativação com a chave de licença

Depois da compra você recebe por e-mail a sua **chave de licença** (formato **FLUXARBIM-XXXX-XXXX-XXXX**). Ainda não tem a licença? Adquirir em **fluxarbim.com.br** ou pelo link de compra: pay.hotmart.com/W107891059G.

- 1 No instalador, digite o mesmo e-mail da compra e a chave. Se já instalou, o plugin abre a janela de ativação quando você clica em um botão.
- 2 Aguarde a confirmação. A licença fica vinculada a este computador.

Como a licença funciona

- Cada licença vale para **um computador**. Para usar em outra máquina, contrate a **licença adicional** (veja abaixo) ou peça ao suporte a troca de computador.
- O plugin valida a licença pela internet de tempos em tempos, de forma automática e sem atrapalhar o trabalho. Se o computador ficar **mais de 7 dias sem internet**, o plugin pede uma conexão para validar

de novo.

- Mantenha o relógio do computador correto.

Vigência e renovação anual

A licença do FluxarBIM é uma **assinatura anual**, com vigência de 12 meses, renovada pela Hotmart a cada período, na forma de pagamento que você escolheu (inclusive parcelada, quando oferecida).

- Nos **15 dias antes do vencimento**, o plugin mostra um lembrete, uma vez por dia.
- Se a assinatura for **cancelada**, você continua usando o plugin até o fim do período já pago.
- Se o **pagamento da renovação não for feito**, a licença deixa de funcionar ao fim do período pago, com um curto prazo de tolerância. Ao regularizar o pagamento, ela volta a funcionar normalmente.

Licença adicional (mais de um computador)

Quem precisa usar o FluxarBIM em mais de um computador contrata a **licença adicional**, uma assinatura **anual** para cada computador extra.

Contratar a licença adicional

Link de compra: pay.hotmart.com/I107897093P

Use o **mesmo e-mail** da sua licença principal. A chave chega por e-mail em instantes.

- Ela só pode ser contratada por quem já tem a **licença principal ativa**, e deve ser comprada com o **mesmo e-mail** da principal.
- Você recebe por e-mail uma **chave própria** para o outro computador. Na ativação, informe o mesmo e-mail e essa chave.
- A licença adicional é renovada a cada 12 meses. Se a assinatura for cancelada ou o pagamento não for feito, ela deixa de funcionar ao fim do período pago.
- Ela depende da principal: se a licença principal for cancelada, reembolsada ou vencer sem renovação, a adicional também deixa de funcionar.
- Se você comprar a adicional antes da principal, o pedido fica aguardando e a chave é enviada automaticamente assim que a principal for confirmada.

Garantia de 7 dias

Depois de comprar, você ainda conta com **7 dias de garantia**: se não ficar satisfeito, pode pedir a devolução do valor pela plataforma de vendas (Hotmart). Com o reembolso, a licença é cancelada e o plugin deixa de funcionar.

5. A faixa de opções no Revit

Na aba **FluxarBIM**, painel **Modelagem**, estão os 11 comandos:

Botão	Comando	Para que serve
Porta	Porta	Insere portas clicando nas paredes
Parede (menu)	Parede	Cria paredes a partir de linhas, DWG ou vínculo
	Revestimento	Cria o revestimento das paredes
	Rodapé	Cria rodapés nos ambientes
Piso (menu)	Piso	Cria pisos nos ambientes
	Laje	Cria a laje pelo contorno externo
	Soleira	Cria soleiras nas portas
	Peitoril	Cria peitoris nas janelas
Forro	Forro	Cria forros nos ambientes
Bancada	Bancada	Cria bancadas com rodobanca e testeira
Luminária	Luminária	Insere luminárias nos ambientes

Antes de usar os comandos

Abra a **planta** do nível em que vai trabalhar. Os comandos que usam ambientes só enxergam **ambientes delimitados, com área**. Se um tipo não existir no projeto, o plugin o traz do template ou da biblioteca de famílias do FluxarBIM, se estiverem instalados.

6. Comandos de Parede

6.1 Parede

Cria paredes a partir de linhas, escolhendo a origem das linhas no formulário.

- 1 Clique em **Parede**, depois em **Parede** no menu.
- 2 Em **Origem das linhas**, escolha:
 - **Linhas do Revit**: linhas de modelo que você pré-seleciona (clique ou caixa de seleção) antes de abrir, ou seleciona ao confirmar.
 - **DWG importado**: arraste uma caixa sobre as linhas e escolha, em outro formulário, quais camadas viram parede.
 - **Linhas de vínculo**: clique, uma a uma, nas linhas de modelo dentro de um vínculo do Revit.
- 3 Escolha o **tipo de parede** (há busca), a **altura**, as restrições inferior e superior e os deslocamentos.
- 4 O plugin mostra quantas linhas foram escolhidas e pergunta se pode criar as paredes. Confirme.

Detalhes úteis

Linhas uma sobre a outra geram **uma só parede**. As paredes criadas são **unidas** entre si, sem deixar paredes quebradas nos cantos.

6.2 Revestimento

Cria o revestimento das paredes dos ambientes ou da edificação.

- 1 Clique em **Parede**, depois em **Revestimento**.
- 2 Escolha o **modo de seleção**: **Ambiente interno** (você marca os ambientes), **Parede externa** (você seleciona as paredes externas da edificação) ou **Parede de vínculo** (você seleciona paredes dentro de um vínculo).
- 3 Escolha o **nível**, o **tipo de revestimento**, a **altura**, a restrição superior e os deslocamentos.
- 4 Opcionalmente marque **Anexar ao forro**: a altura passa a ser definida pelo forro. Isso só funciona com a restrição superior em *Não conectado*.
- 5 Confirme e selecione o que o plugin pedir.

6.3 Rodapé

Cria rodapés ao longo das paredes dos ambientes, **um rodapé por parede**.

- 1 Clique em **Parede**, depois em **Rodapé**.
- 2 Escolha o **tipo de rodapé**, a **altura** e o **deslocamento da base**.
- 3 Selecione os ambientes na lista (há botões para marcar e desmarcar todos) e confirme.

7. Comandos de Piso

7.1 Piso

Cria pisos nos ambientes selecionados.

- 1 Clique em **Piso**, depois em **Piso**.
- 2 Escolha o **tipo de piso** (há busca) e o **offset de elevação** em relação ao nível.
- 3 Selecione os ambientes e confirme. Ambientes que não puderem receber piso são ignorados e o plugin informa quantos foram.

7.2 Laje

Cria a laje seguindo o **contorno externo** da edificação, pela face externa das paredes.

- 1 Abra uma **planta de piso** e clique em **Piso**, depois em **Laje**.
- 2 Marque os **níveis**, escolha o **tipo de laje** e o **deslocamento** em relação ao nível.
- 3 Quando o plugin pedir, **selecione as paredes externas da edificação**: faça uma caixa de seleção sobre elas ou clique em uma parede de cada vez, como preferir. Confirme.

Dica

Selecione somente as paredes externas. O contorno precisa formar um anel fechado ao redor da edificação.

7.3 Soleira

Cria soleiras nas portas escolhidas.

- 1 Clique em **Piso**, depois em **Soleira**.
- 2 Na lista de portas, todas vêm marcadas. **Desmarque** as que não recebem soleira e confirme.
- 3 Escolha o **tipo de piso** usado como soleira e o **deslocamento**: valor positivo eleva acima da porta, negativo embute no piso.
- 4 Se quiser uma **soleira inclinada**, marque a opção e informe o **desnível entre os lados**. O lado de trás fica na altura do deslocamento e o da frente cai o valor do desnível. Em porta espelhada, use valor negativo. O formulário mostra a declividade estimada.

7.4 Peitoril

Cria os peitoris das janelas de uma fase do projeto.

- 1 Clique em **Piso**, depois em **Peitoril**.
- 2 Escolha a **fase**, o **tipo de piso** usado como peitoril e a **altura do peitoril**.
- 3 Confirme: o plugin cria os peitoris nas janelas da fase escolhida.

8. Porta

Insere portas clicando diretamente na parede.

- 1 Abra uma planta e clique em **Porta**.
- 2 Escolha o **tipo de porta** e a **folga da boneca**, em centímetros.
- 3 Clique em **Continuar**. Clique na **face da parede** onde vai cada porta.
- 4 Aperte **ESC** para finalizar. O plugin informa quantas portas foram criadas.

9. Forro

Cria forros nos ambientes selecionados.

- 1 Clique em **Forro**.
- 2 Escolha o **tipo de forro** (há busca) e a **altura acima do nível do ambiente**, em centímetros.
- 3 Selecione os ambientes e confirme.

10. Bancada

Cria bancadas com **rodobanca** e **testeira**, a partir de uma parede.

- 1 Clique em **Bancada**.
- 2 Escolha o **tipo de piso da bancada**, o **tipo de rodobanca** e o **tipo de testeira**, além da **profundidade** e da **altura de instalação** (a partir do piso acabado).
- 3 Informe o **comprimento da 1ª parede**. Para uma **bancada em L**, marque a opção e informe também o **comprimento da 2ª perna**.
- 4 Clique na parede que vai hospedar a bancada, perto da ponta e do lado em que ela começa. Na bancada em L, depois você clica na 2ª parede, que precisa formar um canto de 90°.
- 5 Ao terminar, o plugin pergunta se deseja criar outra. A tecla **ESC** pula etapas opcionais.

O plugin avisa quando a profundidade é maior que a perna ou quando o comprimento não cabe na parede. A bancada aceita paredes dentro de vínculos do Revit.

11. Luminária

Insere luminárias nos ambientes escolhidos.

- 1 Clique em **Luminária**.
- 2 Selecione os **ambientes** (agrupados por nível; você pode marcar vários, ou usar *Selecionar todos*).
- 3 Escolha o **tipo de luminária** e a **quantidade por ambiente**.
- 4 Confirme. O plugin insere as luminárias em cada ambiente, de acordo com a família escolhida.

12. Dicas gerais

- **ESC** cancela qualquer formulário, sem alertas.
- **Ctrl + Z** desfaz o que o último comando criou, como em qualquer operação do Revit.
- Trabalhe com a planta correta aberta e confira o **nível** escolhido antes de confirmar.
- Os formulários têm campo de **busca** para achar rápido o tipo de parede, piso, forro ou rodapé.
- Em projetos com **vínculos**, os comandos que oferecem essa opção (linhas e paredes do vínculo) permitem aproveitar o modelo de outras disciplinas.
- Salve o projeto antes de rodar um comando em muitos ambientes de uma vez.

13. Problemas comuns

O que aparece	O que fazer
A aba FluxarBIM não aparece no Revit	Feche e abra o Revit. Confirme que instalou na versão do Revit que está usando e, no Revit, procure a aba FluxarBIM na faixa de opções.
"O envio do código está indisponível" ou "sem conexão"	Verifique a internet e tente de novo em alguns minutos. Se persistir, fale com o suporte (e-mail ou WhatsApp, capítulo 15).
O código do teste não chegou	Olhe a caixa de spam e confirme se digitou o e-mail certo. Use Enviar novo código . Há um limite de pedidos por período: aguarde alguns minutos.
"O teste gratuito já foi utilizado"	O teste vale uma vez por computador e por e-mail. Para continuar, adquira a licença em fluxarbim.com.br .
"Esta licença já está ativa em outro computador"	Cada licença vale para um computador. Para usar em mais máquinas, contrate a licença adicional; para trocar de máquina, fale com o suporte.

"Sua licença anual expirou"	A assinatura não foi renovada. Regularize o pagamento da renovação (ou assine novamente) em fluxarbim.com.br , ou fale com o suporte.
"Sua licença adicional expirou"	A assinatura da licença adicional não foi renovada. Regularize o pagamento da assinatura ou fale com o suporte.
"A licença principal deste e-mail não está ativa"	A licença adicional depende da principal. Confira se a principal está ativa e se foi comprada com o mesmo e-mail, ou fale com o suporte.
"É preciso se conectar à internet para validar a licença"	O plugin precisa validar a licença a cada 7 dias. Conecte-se e clique de novo no botão.
"A data do computador parece incorreta"	Ajuste a data e a hora do Windows e conecte-se à internet.
"Nenhum tipo de ... encontrado"	O projeto não tem aquele tipo. Instale os componentes (template e famílias) ou carregue o tipo no projeto.
Nenhum ambiente aparece na lista	Os ambientes precisam estar delimitados e ter área . Crie e delimite os ambientes antes do comando.
A laje não forma contorno fechado	Selecione apenas as paredes externas e verifique se não há trechos faltando no contorno da edificação.

14. Desinstalação

- 1 Feche o Revit.
- 2 Abra **Configurações do Windows**, depois **Aplicativos, Aplicativos instalados**.
- 3 Localize **FluxarBIM**, clique nos três pontos e escolha **Desinstalar**.

A desinstalação remove o plugin e os componentes instalados na pasta do programa. Os elementos que o plugin já criou nos seus projetos continuam no modelo. O template e as famílias instalados pela pergunta da primeira utilização ficam na pasta do seu usuário e podem ser apagados manualmente.

15. Suporte

Site	fluxarbim.com.br
E-mail de suporte	suporte@fluxarbim.com.br
WhatsApp	(31) 99555-9663 · wa.me/5531995559663

Ao pedir ajuda, informe: a **versão do Revit**, o **nome do comando**, o **texto da mensagem** exibida (se possível, com uma imagem da tela) e o **e-mail usado na compra ou no teste**.

16. Autoria, licença e privacidade

Autoria

Produto	FluxarBIM, versão 1.0.0
Autoria, concepção e desenvolvimento	BIM para Arquitetos
Direitos autorais	© 2026 BIM para Arquitetos. Todos os direitos reservados.

O FluxarBIM, incluindo o código, os formulários, os ícones, a identidade visual, o template e a biblioteca de famílias que o acompanham, é obra protegida pela legislação de direitos autorais. O nome e o logotipo FluxarBIM são de uso exclusivo da BIM para Arquitetos. *Autodesk* e *Revit* são marcas de seus respectivos titulares, sem vínculo com a BIM para Arquitetos.

Resumo da licença de uso

O texto completo do contrato é exibido na instalação e acompanha o produto. Em resumo:

- A contratação concede uma licença **pessoal, não transferível**, para uso em **um computador**, por **assinatura anual** (12 meses), renovada a cada período.
- O plugin exige **ativação online** com uma chave de licença. Sem ativação válida, ele não funciona.
- Para usar em mais computadores, é preciso uma licença para cada um: a **licença adicional** é oferecida por assinatura anual e só para quem tem a licença principal ativa.
- Durante a vigência da assinatura estão incluídas as atualizações do plugin, a compatibilidade com novas versões do Revit (conforme aplicável) e o suporte de ativação online.
- **Teste gratuito** de 7 dias, uma vez por computador e por e-mail, e **garantia de 7 dias** após a compra, com devolução do valor pago.

É proibido

- Copiar, modificar ou criar versões derivadas do plugin.
- Descompilar, fazer engenharia reversa ou tentar extrair o código-fonte.
- Compartilhar, revender ou sublicenciar o plugin ou a chave de licença.
- Contornar, desabilitar ou remover os mecanismos de ativação ou de proteção.
- Remover ou alterar avisos de direitos autorais ou de licença.

Isenção de responsabilidade

O plugin é fornecido “no estado em que se encontra”. A BIM para Arquitetos não se responsabiliza por danos diretos ou indiretos decorrentes do uso. Confira sempre o resultado no modelo e mantenha cópia de segurança dos seus projetos.

Privacidade

Para controlar a licença e o teste gratuito, o FluxarBIM se comunica com o servidor da BIM para Arquitetos e envia: o **e-mail** informado, a **chave de licença, identificadores técnicos do computador** (códigos que não permitem recuperar dados pessoais) e o endereço de rede da conexão. O plugin **não envia os seus projetos, modelos ou arquivos**. Esses dados são usados apenas para ativar, validar e proteger a licença e para dar suporte.

FluxarBIM · BIM para Arquitetos · fluxarbim.com.br
Manual do Usuário e Termo de Autoria · versão 1.0.0 · outubro de 2026